LES DOUZE TRAVAUX D'ASTERIX 1

Attention ! Pour des raisons de réservations ou d'intempéries, nous pouvons être contraints de changer certaines activités du programme.

Les jours de sortie, les effectifs sont limités.

	Lundi 06 juillet	Mardi 07 juillet	Mercredi 08 juillet	Jeudi 09 juillet	Vendredi 10 juillet	
LOUSTICS PS - MS	Matin	Présentation de la semaine Règles de vie Jeux de présentation Battre Mérinos à la course (relais)	Vaincre Cyllindric le Germain lors d'un combat de pinces à linge	SORTIE BAIGNADE Prévoir pique-nique	Préparation de la chorégraphie Battle	Chasse au trésor : Retrouver le laisser -passer A38 Prévoir pique-nique
	Après-midi	Lancer le javelot plus loin que Kermès le Perse	Tous en chansons Création de la marmite d'Astérix		Affronter les danseuses de l'île Mosaïques	Escalader la plus haute montagne (pyramide des défis)
TOON'S GS - CP	Matin	Présentation de la semaine Règles de vie Jeux de présentation Décoration de la salle	Réalisation de casques d'Astérix et d'Obélix	SORTIE BAIGNADE Prévoir pique-nique	Ecritures romaines	Chasse au trésor : Retrouver le laisser -passer A38 Prévoir pique-nique
	Après-midi	Battre Mérinos à la course (relais)	Vaincre Cyllindric le Germain lors de combat de pinces à linge, coton-tige, sumo		Affronter le monstre de l'obscurité (parcours d'obstacles)	Escalader la plus haute montagne (pyramide des défis)
KORRIGANS CE1 – CE2	Matin	Présentation de la semaine Jeux de présentation Règles de vie en BD	Décoration de la salle Les gaulois prennent vie	Réalisation d'un menhir des 12 travaux	SORTIE BAIGNADE Prévoir pique-nique	Par Toutatis, viens aider Astérix à fabriquer son casque et son épée
ZONLUS CM1		Battre Mérinos à la course (relais)	Affronter les danseuses de l'île Mosaïques	Vaincre Cyllindric le Germain lors de combat de pinces à linge, coton-tige, sumo		casque et vélo