

## LE FUTUR 2

Attention ! Pour des raisons de réservations ou d'intempéries, nous pouvons être contraints de changer certaines activités du programme.  
Les jours de sortie, les effectifs sont limités.

	Lundi 26 août	Mardi 27 août	Mercredi 28 août	Jeudi 29 août	Vendredi 30 août	
LOUSTICS PS - MS	<b>Matin</b>	Jeux de présentation et rappel des règles de vie Fabrication de fusées et lancement des fusées	Construction de WALL-E	Réalisation et lancer de comètes (retrouvons ZOUZOU !)	<b>Journée au lac de Miribel-Jonage</b> prévoir pique-nique et maillot de bain	Grand jeu : La machine à remonter le temps (le grand voyage de ZOUZOU)
	<b>Après-midi</b>	Collecte d'éléments naturels	Jeu : les robots musicaux	Jeux de précision		
TOON'S GS - CP	<b>Matin</b>	Jeux de présentation et rappel des règles de vie Frise du futur : « Mais qu'est-ce qu'y se passe dans l'espace ??? »	Conception du tableau de bord et décoration de la machine à voyager dans le temps	Visite de Néptunia avec senseurs et objets à découvrir (ZOUZOU est-il là ?)	<b>Journée au lac de Miribel-Jonage</b> prévoir pique-nique et maillot de bain	Grand jeu : La machine à remonter le temps (le grand voyage de ZOUZOU)
	<b>Après-midi</b>	Conception de la machine à voyager dans le temps	Jeux : Kim Gout et Kim toucher	Jeu : A la recherche de la clef du temps		
KORRIGANS CE1 – CE2	<b>Matin</b>	Rappel de règles de vie conception d'un bateau en matériaux recyclés	<b>Journée CIBEINS</b> prévoir pique-nique, casque et vélo	Réalisation d'une fusée pour retrouver ZOUZOU	<b>Journée au lac de Miribel-Jonage</b> prévoir pique-nique et maillot de bain	Grand jeu : La machine à remonter le temps (le grand voyage de ZOUZOU)
ZONLUS CM1	<b>Après-midi</b>	Jeu : Thèque Fin des bateaux		Lancement des fusées Rallye photos sur les zinzins de l'espace		